

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	潘云鹤	人工智能、CAD 和计算机图形学、认知科学、多媒体计算技术、计算机网络	计算理论基础+X	计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1. 人工智能；2. 计算机图形学；3. 计算机网络；4. 数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考 X 部分）。
			陈左宁（兼）	高性能计算、分布计算、面向新一代芯片结构（SOC、CMP 等）基础软件		
			鲍虎军	几何、图形与视觉计算，虚拟现实与可视分析		
			陈 纯	大数据智能、智能物联网		
			庄越挺	网络多媒体计算，信息检索，海量数据处理，跨媒体理论与方法，人工智能，计算机动画，数字图书馆		
			吴朝晖	人工智能、语义网络与分布式系统、嵌入普适计算、嵌入式操作系统、软件平台及系统工程、生物认证及实时系统		
			李善平	分布式计算，软件工程，Linux 操作系统内核		
			高曙明	三维建模、智能设计、3D 打印、虚拟样机、云设计与制造、工程数据分析与处理（允许选考跨专业的专业基础课程）		
			杨建刚	先进计算、智能化信息处理与决策、多传感器数据融合，分布式传感器网络		
			金小刚	计算机动画、计算机图形学、虚拟现实		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
<p>计算机科学与技术 081200</p>	<p>英</p>	<p>操作系统与高级计算机系统结构</p>	孙守迁	信息与交互设计技术、创新设计大数据技术与系统、穿戴式机器人技术	<p>计算理论基础+X</p>	<p>计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1.人工智能；2.计算机图形学；3.计算机网络；4.数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。</p>
			应晶	软件工程方法学、软件开发方法、软件体系结构、计算机辅助软件工程		
			鲁东明	数字媒体网络技术与系统，数字文化保护与传承技术（融合虚拟现实、图象处理、多媒体、交互跟踪等技术），无线传感网、无线宽带接入与下一代互联网技术，网络信息安全		
			耿卫东	计算机辅助设计、感知智能技术、数字娱乐技术、基于动作捕捉技术的动画、非真实感图形学、三维游戏引擎、自然的人机交互技术		
			何钦铭	虚拟计算系统技术、数据挖掘		
			钱运涛	多维信号处理、统计模式识别、知识发现与数据挖掘、多媒体通讯与网络		
			于金辉	计算机动画、基于图像的艺术三维重建技术，非真实感图形生成与绘制，风格化特效技术，数字文物再现与修复技术		
			陈刚	数据库、大数据处理、数据挖掘		
			冯结青	计算机图形学、计算机动画、几何设计与计算、基于图像的建模、光热太阳能仿真		
			童若锋	计算机图形学与计算机辅助几何设计、视频分析与处理、虚拟制造		
			张三元	数字几何处理、CAD与创新设计技术、计算机视频与图象信息处理及集成应用技术、计算机视觉		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	郑扣根	计算机网络、操作系统、形式化方法	计算理论基础+X	<p>计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。</p> <p>考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。</p> <p>“X”由四部分（1. 人工智能；2. 计算机图形学；3. 计算机网络；4. 数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。</p>
			许端清	计算机图形图像处理、虚拟现实技术、网络多媒体技术、文物数字化技术		
			林海	计算机图形学、科学计算可视化、医学图象处理和重建、面向领域的可视计算		
			吴春明	新型网络体系架构，网络安全与主动防御，软件定义网络与安全，工业互联网系统安全		
			林兰芬	数据挖掘与知识管理、智能信息处理、网络化制造、系统集成技术		
			俞益洲（兼）	计算视觉，机器学习，图形与图像处理		
			刘新国	计算机图形学、计算机视觉、真实感绘制、几何处理、三维重建、虚拟现实、深度学习、人机交互		
			魏宝刚	图象处理和模式识别，知识发现与数据挖掘、机器学习，多媒体技术、数字图书馆		
			尹建伟	网络操作系统与分布式计算，服务计算与软件体系结构，信息集成与信息安全		
			周昆	计算机图形学、人机交互技术、虚拟现实、并行计算		
			何晓飞	人工智能，机器学习，海量信息检索，计算视觉		
			卜佳俊	智能媒体计算、大数据分析挖掘、嵌入式软件与系统、无障碍计算		
刘玉生	模型驱动工程、复杂产品系统设计与仿真、三维模型检索与知识重用、CAD/CAE					

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	张国川	离散优化、算法与复杂性、算法博弈论	计算理论基础+X	计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1. 人工智能；2. 计算机图形学；3. 计算机网络；4. 数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。
			孙建伶	数据库技术，非结构化数据管理，分布式计算，金融信息技术		
			陈为	可视分析；人机交互与虚拟现实；大数据可视化；数据挖掘		
			吴飞	人工智能、多媒体分析与检索，稀疏表达，机器学习与模式识别		
			陈文智	计算机体系结构（多核、FPGA、高性能等），系统级软件（操作系统、分布式并行、虚拟化、云计算等），嵌入式系统（物联网、移动终端、汽车电子等），计算机网络和安全		
			陈岭	普适计算、生理与情感计算、人机交互、非结构化数据管理、商业智能、数据挖掘		
			汤永川	人工智能、模糊逻辑与近似推理、情感计算		
			任重	计算机图形学，实时真实感绘制		
			陈华钧	网格计算、大数据计算、知识发现与数据挖掘、生物医学信息处理		
			寿黎但	数据库与数据管理、Web 搜索与挖掘、Web 数据的人机交互		
			蔡登	机器学习、计算机视觉、数据挖掘、信息检索		
			高云君	数据库、大数据管理与分析、DB 驱动的 AI		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学 与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	宋明黎	计算机视觉、模式识别、图像信息处理	计算理论 基础+X	计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1. 人工智能；2. 计算机图形学；3. 计算机网络；4. 数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。
			潘 纲	人工智能、普适计算、大数据挖掘、计算机视觉与模式识别、脑机接口与类脑计算		
			陈 焰	网络系统安全，智能手机与物联网安全，软件定义网络 SDN 与安全		
			黄 劲	计算机图形学，几何处理，物理模拟		
			邓水光	服务计算、云计算、流程管理、数字农业		
			朱建科	计算机视觉、机器学习、多媒体信息检索		
			章国锋	计算机视觉、计算机图形学、增强现实		
			唐 敏	计算机图形学、几何造型和处理		
			蔡 铭	实时操作系统、软件开发平台、嵌入式系统软件、EDA 支撑软件		
			侯启明	计算机图形学，GPU 并行编程，真实感绘制		
			吴 健	医学人工智能、数据挖掘、机器学习、服务计算		
			董 玮	物联网系统与网络、无线与移动计算、智能感知技术、嵌入式软件、计算机网络		
			王跃明	数据挖掘、脑机交互、计算机视觉、模式识别		
			李 玺	计算机视觉、模式识别、数据挖掘、机器学习以及多媒体		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	郑小林	机器学习、推荐系统、互联网金融大数据分析、电子商务技术、信任与信用支撑技术	计算理论基础+X	计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1.人工智能；2.计算机图形学；3.计算机网络；4.数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。
			王锐	计算机图形学，真实感与实时图形绘制技术，虚拟现实		
			肖俊	计算机动画、数字娱乐、跨媒体分析、计算机视觉		
			李明	功能材料设计、三维打印、拓扑优化、多孔模型、工业大数据挖掘与机器学习、柔性机器人		
			巫英才	可视分析、增强现实与人机交互、沉浸式大数据分析、大数据可视化、智能可视化		
			潘之杰	自动驾驶，智慧交通，智能手机与移动互联网新应用，网格云计算，大数据计算		
			王跃宣	网络安全、网络科学、分布式计算		
			刘海风	机器学习、模式识别、数据挖掘、多媒体分析与检索。		
			张寅	Web搜索与挖掘、统计学习、人工智能		
			项阳（兼）	网络安全、系统安全、社交网络安全、无线网络、分布式系统		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	陈延伟 (兼)	模式识别、医学图像处理	计算理论基础+X	<p>计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。</p> <p>考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。</p> <p>“X”由四部分（1. 人工智能；2. 计算机图形学；3. 计算机网络；4. 数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。</p>
			杨建华	服务计算与软件体系结构；软件开发平台；软件平台及系统工程；新型软件测试技术；软件安全性分析与测试；软件脆弱性分析与漏洞挖掘		
			孙凌云	人机交互、设计智能、大数据分析		
			江大伟	大数据管理技术、云数据管理技术、分布式数据库技术、区块链技术		
			汤斯亮	机器学习、数据挖掘、自然语言处理、多媒体		
			许威威	三维几何处理算法, 基于物理的仿真, 三维打印, 虚拟现实		
			纪守领	大数据、信息安全隐私、社交网络、物联网、IoT、无线网络		
			王新宇	大数据实时分析、机器学习、数据挖掘、人机识别		
			吴鸿智	三维采集建模、虚拟现实、计算机图形学		
			赵 洲	人工智能, 机器学习, 信息检索, 计算视觉, 数据挖掘, 多媒体计算		
			郑能干	人工智能、机器学习、感知计算、行为分析、智能嵌入式系统		
			郑友怡	计算机图形学、虚拟现实、人机交互		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
计算机科学与技术 081200	英	操作系统与高级计算机系统结构	周晓巍	计算机视觉、机器人感知、医学影像分析	计算理论基础+X	计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1. 人工智能；2. 计算机图形学；3. 计算机网络；4. 数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。
			钱 徽	机器学习、优化计算和智能无人系统		
			伍 赛	人工智能与机器学习、数据库系统与理论、信息检索、数据挖掘、网络科学与分布式计算、大数据管理分析		
			张克俊	人工智能与大数据、情感计算与机器人、信息与交互设计		
			周亚金	程序分析，操作系统安全，软硬件协同安全架构，大数据安全，软件安全		
软件工程 083500		软件工程	陈 纯	大数据智能、嵌入式软件与系统		
			庄越挺	非结构化数据智能管理，数据挖掘与搜索，海量数据计算		
			郑扣根	操作系统、嵌入式系统、计算机网络、地理信息系统（GIS）		
			周 昆	计算机图形学，并行计算，人机交互		
			尹建伟	网络操作系统与分布式计算，服务计算与平台软件，医疗信息化		
			应 晶	软件工程方法学、计算机辅助软件工程、软件开发方法		
	高曙明	智能三维建模方法与系统、CAD/CAE 无缝集成平台、高保真虚拟样机平台、云设计与制造平台、大工程数据处理平台（允许选考跨专业的专业基础课程）				

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
软件工程 083500	英	软件工程	李善平	分布式计算, 软件工程, Linux 操作系统内核	计算理论 基础+X	<p>计算机学院招生方式实施“申请-考核”制, 具体实施办法详见学院网站。</p> <p>考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。</p> <p>“X”由四部分(1. 人工智能; 2. 计算机图形学; 3. 计算机网络; 4. 数据库技术)组成, 考生在试卷内可以选考其中一部分(由导师指定选考X部分)。</p>
			陈刚	数据库、大数据处理、数据挖掘		
			卜佳俊	智能媒体计算、无障碍计算、大数据分析、嵌入式移动计算		
			何钦铭	数据挖掘及应用		
			孙建伶	数据库技术, 非结构化数据管理, 分布式计算, 金融信息技术		
			陈岭	普适计算、生理与情感计算、人机交互、非结构化数据管理、商业智能、数据挖掘		
			陈文智	嵌入式系统, 操作系统、分布式并行计算、云计算、网络空间安全、智能交通		
			高云君	数据库、大数据管理与分析、DB 驱动的 AI		
			宋明黎	计算机视觉、模式识别、图像信息处理		
			吴春明	新型网络体系架构, 网络安全与主动防御, 软件定义网络与安全, 工业互联网系统安全		
			魏宝刚	非结构化数据语义理解、知识发现与挖掘、信息可视化		
潘纲	人工智能、普适计算、大数据挖掘、计算机视觉与模式识别、脑机接口与类脑计算					

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注	
软件工程 083500	英	软件工程	林兰芬	数据挖掘与知识管理、智能信息处理、网络化制造、系统集成技术	计算理论基础+X	<p>计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。</p> <p>考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。</p> <p>“X”由四部分（1.人工智能；2.计算机图形学；3.计算机网络；4.数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。</p>	
			童若锋	计算机图形学与计算机辅助几何设计、视频分析与处理、虚拟制造			
			寿黎但	数据库与数据管理、Web 搜索与挖掘、Web 数据的人机交互			
			俞益洲（兼）	计算视觉，机器学习，图形与图像处理			
			董 玮	物联网系统与网络、无线与移动计算、智能感知技术、嵌入式软件、计算机网络			
			王新宇	智能程序分析、基于知识的软件工程、软件工程、模型验证、云计算/服务计算			
数字化艺术与设计 0812Z1		数字化艺术与设计基础	潘云鹤	数字化艺术、产品创新设计	数字化艺术与设计理论及应用		<p>计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。</p> <p>考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。</p> <p>欢迎信息、计算机、控制、机械、设计、心理学等专业的考生申请直博推免。</p> <p>本专业不招收统考生。</p>
			孙守迁	创新设计知识服务系统、先进人机工程与设计、外骨骼机器人、复杂环境智能服务系统			
			庄越挺	计算机动画新技术、智能 CAD 和设计方法学、数字艺术与新型媒体			
			耿卫东	交互式艺术、计算机辅助艺术绘制、计算机辅助卡通动画			
			于金辉	数字媒体艺术、艺术风格动画生成、图像艺术风格处理、卡通风格游戏			
			张三元	用户界面技术，创新设计方法与技术，视频编辑与多功能处理技术，图像视频分析，分类深度学习			

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
数字化艺术与 设计 0812Z1	英	数字化艺术与 设计基础	汤永川	设计智能、感性工学、情感化设计、跨媒体设计、 信息与交互设计	数字化艺术 与设计 理论及应用	计算机学院招生方式实施“申 请-考核”制，具体实施办法详见学 院网站。 考生在报考前请与导师联系 并征得导师同意。 欢迎信息、计算机、控制、机 械、设计、心理学等专业的考生申 请直博推免。 本专业不招收统考生。
			罗仕鉴	产品创新设计、服务设计、用户体验与人机交互、 计算机辅助工业设计、应用人机工程		
			潘 纲	普适计算、自然人机交互、脑机交互、智能手机 与移动互联网新应用、计算机视觉与模式识别		
			陈华钧	网格计算、大数据计算、知识发现与数据挖掘、 生物医学信息处理		
			陈 岭	情境感知人机交互		
			陈 为	信息可视化；数据可视化；人机交互		
			应放天	产品创新设计、服务设计、用户体验与人机交互、 智能产品设计、交互设计、计算机辅助工业设计		
			张东亮	CAD/CAM、计算机图形学、复杂产品设计与仿真、 计算机辅助设计、数字化产品设计、动漫卡通造 型设计、人机交互设计		
网络空间安全 083900	英	操作系统与高 级计算机系统 结构	任 奎	无线与移动系统安全,物联网安全,云计算安全, 隐私保护技术	计算理论 基础+ X	
			陈 刚	大数据安全		
			江大伟	分布式数据库技术、云数据管理技术、大数据管 理技术、大数据安全		
			何钦铭	大数据安全、云计算安全		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
网络空间安全 083900	英	操作系统与高级计算机系统结构	吴春明	新型网络体系架构，网络安全与主动防御，软件定义网络与安全，工业互联网系统安全		计算机学院招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见学院网站。 考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。 “X”由四部分（1.人工智能；2.计算机图形学；3.计算机网络；4.数据库技术）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。
			陈文智	移动终端安全、网络安全、工业控制安全		
			潘 纲	隐私保护，隐私大数据分析挖掘		
			项 阳	大数据安全、社会网络安全、网络安全、系统安全		
			陈 焰	网络系统安全，智能手机与物联网安全，软件定义网络 SDN 与安全		
			纪守领	数据驱动安全、大数据安全、智能设备安全、网络安全、密码安全、物联网安全		
			邬江兴(兼)	拟态安全防护、网络体系结构、高效能计算		
			徐文渊	无线网络安全，智能设备安全，物联网安全，车联网安全，工控网络安全。		
			林 海	大数据隐私保护和可视分析；通信网络安全：城市环境信号覆盖,无线网络安全		
			江大伟	分布式数据库技术、云数据管理技术、大数据管理技术、大数据安全、区块链技术	计算理论基础+X	
			周亚金	移动安全，系统安全，代码分析与漏洞挖掘，应用领域安全（如区块链，物联网等）		
			黄 劲	信息隐藏、可信计算		
			王 锐	计算机图形学，真实感与实时图形绘制技术，虚拟现实		

招生单位：浙江大学 单位代码：10335 地址：310058 杭州市余杭塘路 866 号浙江大学研招办 电话：0571-87951349 E-MAIL: yjsy-zsb2@zju.edu.cn

学科名称及代码	外国语	专业基础课	导师姓名	主要研究方向	专业课	备注
设计学 130500	英	设计学基础	孙守迁	创新设计理论与方法、人机融合与机器人、创新设计知识服务技术与系统	设计学理论+X	<p>招生方式实施“申请-考核”制，具体实施办法详见计算机学院网站。</p> <p>考生在报考前请与导师联系并征得导师同意。</p> <p>欢迎信息、计算机、控制、机械、设计、心理学等专业的考生跨专业报考。</p> <p>“X”由6部分（1.计算机与信息技术。2.机械设计与自动化。3.认知科学。4.艺术与设计史。5.生命科学。6.材料科学）组成，考生在试卷内可以选考其中一部分（由导师指定选考X部分）。</p>
			应放天	产品创新设计、服务设计、用户体验与人机交互、智能产品设计、交互设计		
			张东亮	数字化产品设计、动漫卡通造型设计、人机交互设计		
			孙凌云	设计智能、信息与交互设计、创新设计理论与方法		
			罗仕鉴	产品创新设计、服务设计、用户体验与人机交互、计算机辅助工业设计、应用人机工程		
			汤永川	设计智能、感性工学、情感化设计、跨媒体设计、信息与交互设计		
			王小松	视觉传达与当代绘画理论及实践、空间设计与策划、文创与媒介		
			胡小军	陶瓷艺术设计研究、陶瓷艺术理论研究、陶瓷艺术创作		
			夏宜平	风景园林设计研究		
			潘云鹤	创新设计理论与方法、数字化艺术、数字创意研究		
			耿卫东	交互式艺术、计算机辅助艺术绘制、计算机辅助卡通动画		
			于金辉	数字媒体艺术、艺术风格动画生成、图像艺术风格处理		
			张三元	用户界面技术与设计、创新设计方法		